

## Clubreferee • D-Junioren/Juniorinnen 9er/7er Fussball“: Wichtige Hinweise für die Saison 2025/26 (Stand: August 2025)

---

### Einige Tipps

- Bitte erscheine **mindestens 15 Minuten** vor dem Spiel und melde dich beim Heimtrainer/Trainerin.
- Führe bei beiden Teams die **Spielberechtigungskontrolle** durch. Verlange dazu die offiziellen Spielerkarten SFV beider Mannschaften und vergleiche die aufgeführten Namen/Fotos mit den zugehörigen Spielern/Spielerinnen. Handschriftlich aufgeführte Spieler/Spielerinnen müssen sich zusätzlich mit einem persönlichen **Ausweis** kontrollieren lassen. **Eventuell machen diese Kontrolle aber auch die beiden Trainer/Trainerinnen selbstständig, dann ist das auch ok, aber achte darauf, dass sie gemacht wird!**
- **Kontrolliere die Ausrüstung:**
  - Schienbeinschoner sind obligatorisch
  - **Stollenschuhe verboten**
- **Tenue:** Leite das Spiel im Trainingsanzug (Sporttenue); **Ausrüstung:** Pfeife, Uhr und Notizblock!
- **Sei ein Vorbild; stelle Dir vor, wie du den Schiedsrichter am liebsten haben würdest und setze es so um!**
- Pfeife deutlich und laut, damit die Kinder es in ihrem Eifer auch hören. Erkläre ihnen, wenn nötig, warum du gepfiffen hast.
- Verhalte dich gegenüber den Kindern als «menschlicher Spielleiter/in»; die Kinder werden dir dankbar sein.
- Bitte habe auch den Mut, „schreiende“ **Trainer/Trainerinnen / Betreuer / Eltern** zu beruhigen oder gar vom Platz zu weisen!

### Regelabweichungen (von den Spielregeln, die du kennen solltest)

- **Anzahl Spieler/ Spielerinnen** 7er es dürfen maximal 11 Spieler/Spielerinnen eingesetzt werden; es müssen immer mindestens 5 Spieler/Spielerinnen auf dem Feld sein. 9er maximal 14, mindestens 7
- **Abseits** Ab Mittellinie.
- **Penalty** Penaltypunkt: **7.5 Meter** vor dem Tor
- **Abstoss/Abkick** Torabstoss ist innerhalb des Strafraums als Abwurf aus den Händen des/der Torhüter/in auszuführen (über Mittellinie ist erlaubt). Dieser Auswurf ist spieltechnisch wie ein abgefangener Ball aus dem laufenden Spiel zu betrachten. Wenn der/die Torhüter/in den Ball aus den Händen auf den Boden legt, darf dieser noch mit dem Fuss gespielt werden (er/sie darf den Ball nicht wieder aufnehmen). Alle Gegner müssen ausserhalb des Strafraums bleiben bis der Ball im Spiel ist. Alle anderen Formen von Abschlägen/Auskicken (z.B. Volley/Dropkick) sind verboten und werden mit Freistoss indirekt für das gegnerische Team auf der Mittellinie geahndet.
- **Freistoss** Muss indirekt ausgeführt werden. (Abstand 7 Meter)
- **Eckball** Vom Schnittpunkt Seiten- und Torlinie (Abstand 7 Meter), als Dribbling oder Pass (flach oder hoch)
- **Einwurf** Einwurf mit Hand oder Flachpass (kein Abseits), beim Dribbling ab zweiten Ballkontakt d.h. wenn mit zweiten Ballkontakt in die Tiefe gespielt wird ist Abseits möglich.  
Aus Einwurf (Hand, Flachpass) darf direkt kein Tor erzielt werden, Dribbling erst nach dem zweiten Ballkontakt. Flachpass/Dribbling; Ball muss ruhig liegen (ansonsten Wiederholung)  
Unkorrekte Ausführung Hand oder Flachpass gelten als Fouleinwurf = Einwurf Gegner  
Bei allen drei Ausführungen Hand, Flachpass oder Dribbling, Abstand 3 Meter
- **Rückpass** Die Rückpassregel ist gültig
- „**Gelb**“ Es gilt die **Zeitstrafe über 10 Minuten** bei Erhalt einer Verwarnung. Da im Normalfall der Spielleiter / die Spielleiterin keine Karte hat, muss die Strafe mündlich ausgesprochen werden. Der Spieler / die Spielerin darf in diesen 10 Minuten nicht ersetzt werden.
- „**Rot**“ Es gilt der **Ausschluss** über die gesamte noch verbleibende Spieldauer (Meldung durch Heimverein mittels **Matchberichtskarte** bzw. Spielbericht im Clubcorner SFV an FVRZ).
- **Auswechseln** Auswechlungen sind nur während den Viertelpausen gestattet. (Ausnahme Verletzung).
- **Ballgrössen** Nr. 4 (360g)
- **Spielzeiten** 4 x 20 Minuten, **Pausen zwischen 1.+2. und 3.+4. Viertel maximal 3 Minuten**, nach 2 Viertel 10 Minuten, oder 5 Minuten nach jedem Viertel, Seitenwechsel erst nach 2 Vierteln.